


مقدمة

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته..
من منطلق حبي للبرمجة والمبرمجين أصبحت أقلدهم مسوي نفسي مبرمج واني والله مبتديء يتبين هذا من خلال طريقة الشرح بدائية لأبعد حد وكما قلت لكم أحببت البرمجة إلى درجة أني أحب إن اشرح أي شيء عن البرمجة...
وقد اخترت شرح طريقة بناء برنامج بسيط وأسميته برنامج (calc) وهو اختصار لكلمة معناها آلة حاسبة.

# الهدف

**أقصد بكلمة الهدف من الذي يناسبه قراءة هذا الكتيب.**
**طبعا كل من يعرف القراءة لا احد يمنعه من قراءة هذا الكتيب ، لكني أحببت أن اسمح للكل بقرائته شريطة النقد البناء.**

**الأصل أني خصصت الجمهور المبتديء لان أسلوبي عامي وهو يناسب كل من أحب تعلم البرمجة اليسيرة من خلال الانترنت ومن خلال الكتب الالكترونية بالذات وبصراحة منذ سنتين وانا متردد في اضافة كتيب يسير سهل لكن الذي شجعني بعد البحث في الانترنت هذا الموقع الذي حملت هذا الكتيب منه اذ انه دلني على البرنامج الذي يصنع ملفات ال بي دي اف وكان في واجهته يشجع على المشاركة بالتاليف ولو يسير، واني آمل ان يستفيد من كتيبي هذا الكثير.**
**أيضا أضيف أني اطمع بالدعاء واني اعلم انك ربما اعلم مني وأدرى وقد تستغرب بدائية اسلوبي.**

# الشروط

- أهم شرط : وهو الدعاء لي بظهر الغيب بالتوفيق والسداد والنجاح في الدنيا والآخرة.

الشروط الأخرى.

- عدم التعديل في هذا الكتيب ولو وجد أي خطأ فأرجو إعلامي بهذا على بريدي التالي:

Visual_lover@hotmail.com

- عدم استخدام أي صور موجودة هنا في هذا المستند كاملا.
- يسمح بطبعه للاستخدام الشخصي فقط.
- عدم استخدام البريد الخاص لغرض التعارف.
- عدم نشر هذا العنوان.

وسلامة انتم وياها طولين.




سنقوم بإذن الله بشرح طريقة تصميم هذه الآلة اليسيرة باستثناء زر الشرح الإضافي.

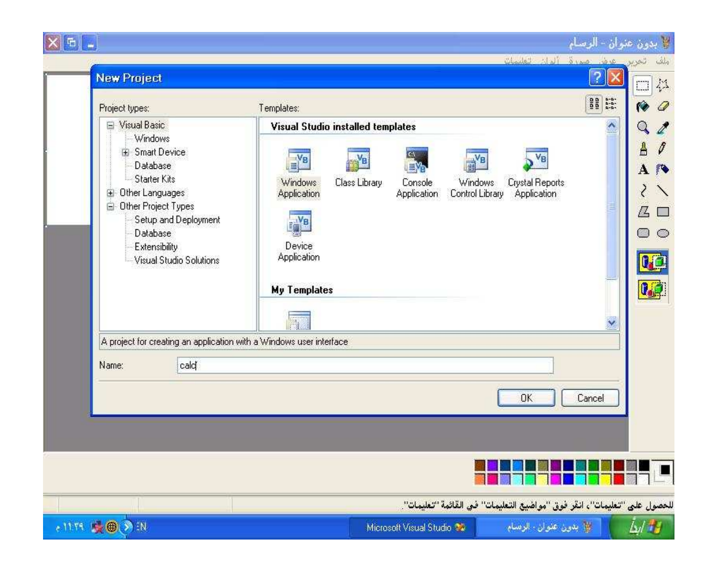
طبعا أخي لن أتعبك واتعب نفسي بالمقدمة التي لا داعي لها وهي كيفية تشغيل برنامج المصمم وهو
Microsoft visual studio 2005

لأنه معلوم بالضرورة لدى الجميع، واقصد بالجميع الذين يعرفون برامج الحاسب العادية.
إبدأ ثم البرامج ثم المصمم .

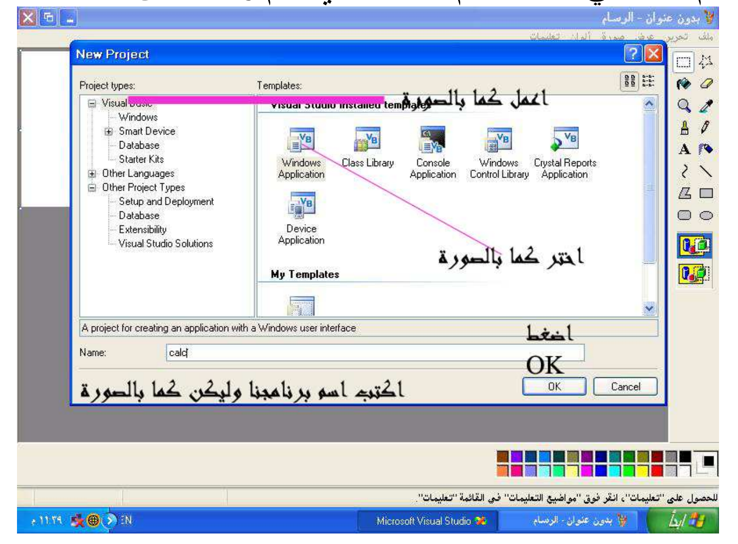
حينما تضغط على برنامجنا المصمم سوف يبدأ بتحميله أغراضه لكي يتأهب ليكون جاهزا لتلبية طلباتك والتي يسعد بها كثيرا .



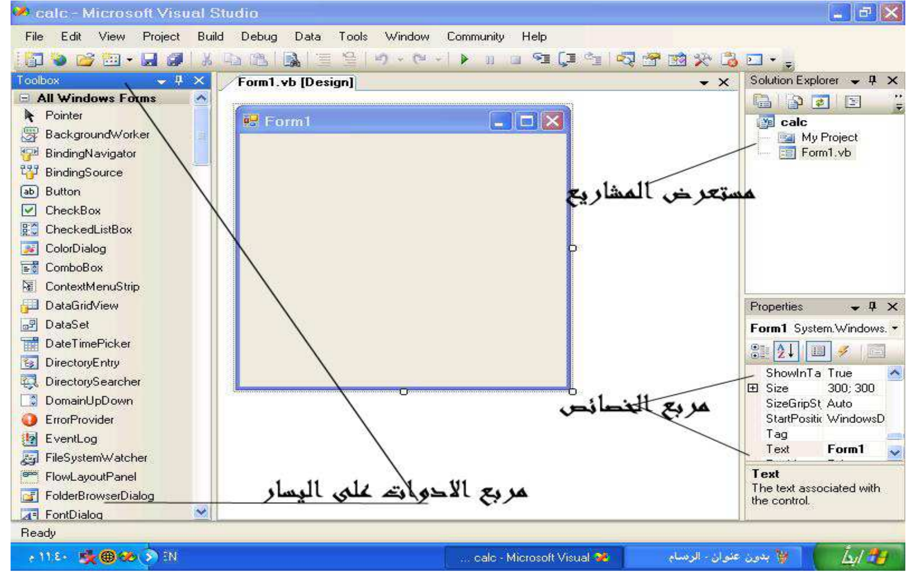

كما ترى في الصورة ( مع أني أخبرتك أن لا اشرح المقدمة إلا أني وجدت نفسي مضطرا لشرحها)
ابدأ _ البرامج _ برنامجنا كما ترى.



إذا ظهرت لك هذه الصفحة(الموضحة أعلى قليلا) فهذه المطلوبة لفتح تطبيق جديد وإذا لم تظهر فطريقة اظهارها أن تضغط على file_new project ثم تنفتح لك مربع به عدة انواع من التطبيقات تختار منها WindowsApplication كما في الصورة الاعلى.
ثم تكتب في خانة الاسم name أي اسم وافضل ان تكتب calc




ثم اضغط ok
بعدها سيبدأ البرنامج بالتحميل انتظر قليلا حتى يكتمل بكامل أغراضه.




انظر إلى تلك الواجهة الجميلة إنها وسيمة جدا وتستحق الغزل...
هناك على اليسار بالصورة قائمة و التي تحتوي على كل الأدوات الضرورية التي نحتاجها لتصميم برنامج يسير.
وانظر في الجهة اليمنى سترى قائمتين العلوية منهما مختصة لعرض المشاريع.والاخرى مخصصة لخصائص المشروع بأكمله
معلومة!!!

| |
|---|
| إذا أردت عرض الخصائص إذا لم تكن معروضه اضغط على زر F4 |

وكذلك معلومة أخرى إذا أردت عرض مربع الأدوات اضغط على

Ctrl+Alt+X

والآن فلنبدأ باسم الله ....
فلنبدأ بأداة التسمية واسمها Label
ملاحظة

> كل الأدوات لها نفس الطرق لإظهارها على النموذج باستثناء ادوات اخرى ومنها المؤقت.

في قائمة الادوات والتي على اليسار مكانها ابحث عن زر الامر واسمه (Button)
انت مخير بين طريقتين لاظهاره وسط النموذج:

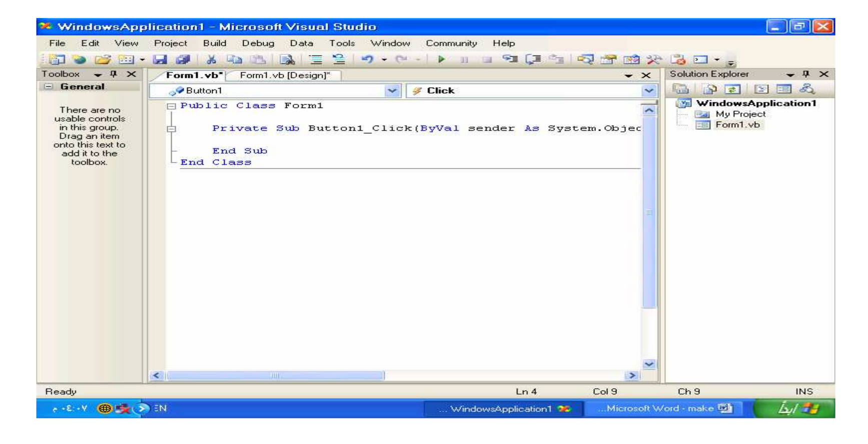
١. النقر عليه نقرا مزدوجا (نقرتين سريعتين)
٢. او نقره نقرة واحدة ثم رسمه يدويا على النموذج وافضل نقره نقرا مزدوجا ثم سحبه الى مكانه المناسب.

اداة التسمية هي ستمثل دور الشاشة للالة الحاسبة العادية ضعها بمكانها كما الالة في اعلى الوسط.
اضبط مكان الادوات كما بالصورة اعلى المستند ورتب الارقام كما بالصورة.
الان جاء دور ضبط خصائص الادوات.
انظر الى هذا الجدول الذي يفي بالغرض باذن الله تعالى.

| الاداة | خاصية textالافتراضية | خاصية textبعد التغيير |
|---|---|---|
| Label1 | Label1 | فارغ |
| Button1 | Button1 او button2 وغيرها | نكتب الارقام عليها بدءا من صفر الى ٩ والازرار للجمع والطرح والضرب والقسمة والعلامة العشرية |

| الاداة | Nameقبل التغيير | Nameبعد التغيير |
|---|---|---|
| Label1 | Label1 | lbldisplay |
| Button1 | Button1 | على حسب الرقم مثلا الصفر bttn0 و الرقم ١ bttn1 |

والان بعد ان اكملت رسم الادوات على النموذج بكاملها يأتي دور كتابة الشيفرة، ومكانها :
انقر زر الأمر الأول المخصص للرقم ١ انقره نقرا مزدوجا لتظهر اطار الشيفرة كما ترى:



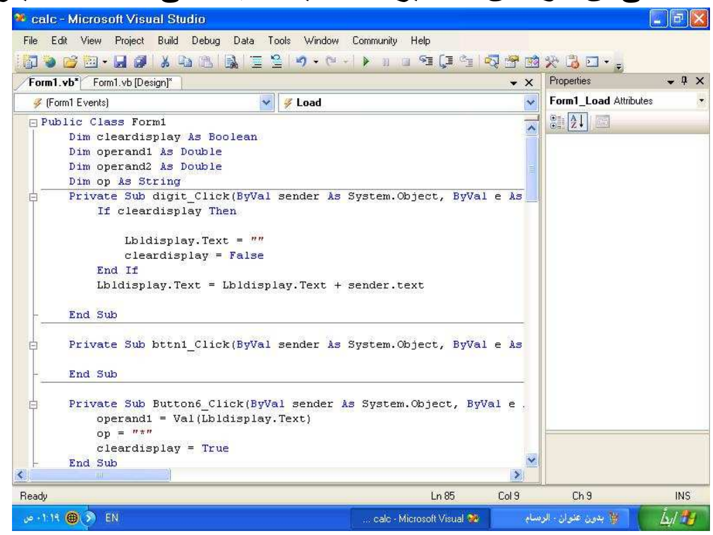

كما ترى فإننا سنكتب أي أمر برمجي وبالأخص للأزرار بين جملتين

Private sub

End sub

دعنا قليلا نتعرف على المتغيرات التي سنستخدمها في برنامجنا هذا...
نحتاج إلى أربعة متغيرات:
متغير للمسح و هذا المتغير وظيفته مسح ماهو ظاهر على الشاشة قبل إدخال الرقم الجديد.. نعرفه على انه منطقي صح او خطا
Dim cleardisplay as Boolean
ثم نعرف متغير لإدخال القيمة الأولى من العملية الحسابية
Dim operand1 as double
ثم متغير لادخال القيمة الثانية
Dim operand2 as double
ثم تعريف متغير والذي يحمل نوع العملية الحسابية
Dim op as string

لا أنسى أن أقول أن المتغيرات العليا تكتب أعلى صفحة الشيفرة كما في الصورة




اما المتغيرات الاخرى فنكتبها داخل الازرار
انقر نقرا مزدوجا على زر الامر رقم ١
انظر الى هذا الجزء من الكود

```
    Private Sub bttn1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
    System.EventArgs) Handles bttn1.Click

End Sub
```

سنستبدل كلمة
Bttn1
بكلمة
Digit
ونضيف بعد آخر كلمة وهي
Bttn1.click
نضيف فاصلة ثم بقية الازرار كما بالصورة.

```
Private Sub digit_Click(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles bttn1.Click, _
bttn2.Click, _
bttn3.Click, _
bttn4.Click, _
bttn5.Click, _
bttn6.Click, _
bttn7.Click, _
bttn8.Click, _
bttn9.Click, _
bttn0.Click
```

معلومة!!!

حرف التسطير السفلي(_) مافائدته؟

الجواب فائدته هو إمكانية النزول للسطر التالي فقط اضغط مسافة واحدة ثم shift+_ وأكمل الشيفرة إلا إذا رغبت بتكملتها أو كتابتها على سطر واحد...

بعد ذلك تأتي وظيفة مسح محتوى الشاشة بين إدخال الرقم الأول وإدخال الثاني

نكتب هذا الكود كما بالصورة

```
If cleardisplay Then
    Lbldisplay.Text = ""
    cleardisplay = False
End If
Lbldisplay.Text = Lbldisplay.Text + sender.text
```

انقر على زر الجمع نقرا مزدوجا واكتب الشيفرة التالية الموضحة بالصورة

```
operand1 = Val(Lbldisplay.Text)
op = "+"
cleardisplay = True
```

ثم انقر زر الطرح واكتب كما هو موضح بزر الجمع الا ان تستبدل الجمع بالطرح وكذلك القسمة والضرب

انقر على علامة اليساوي (=)

واكتب الشيفرة كما هو موضح بالصورة التالية:

```
Dim result As Double
operand2 = Val(Lbldisplay.Text)
Select Case op
    Case "+"
        result = operand1 + operand2
    Case "-"
        result = operand1 - operand2
    Case "*"
        result = operand1 * operand2

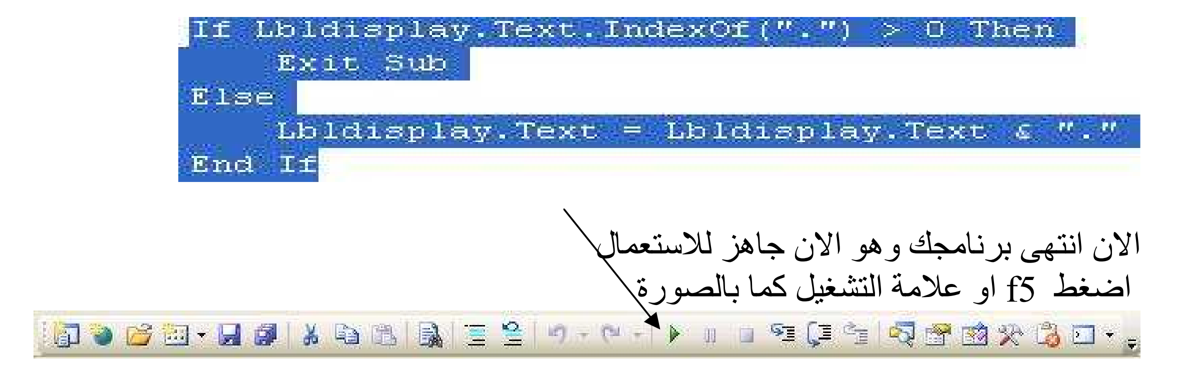
    Case "/"
        If operand2 <> "0" Then result = operand1 / operand2
End Select
Lbldisplay.Text = result
cleardisplay = True
```

انقر زر المسح (c) واكتب الشيفرة التالية

```
Lbldisplay.Text = ""
```

ثم انقر زر الفاصلة واكتب

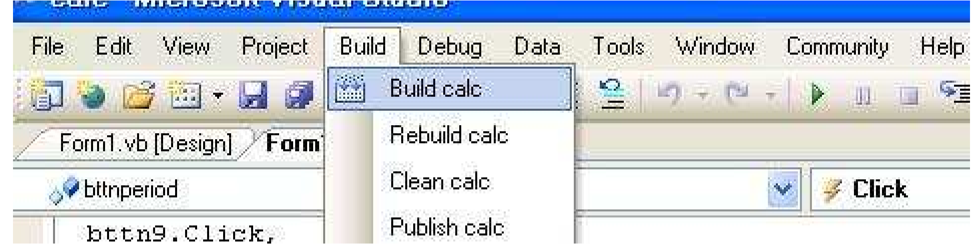
كما بالصورة التالية



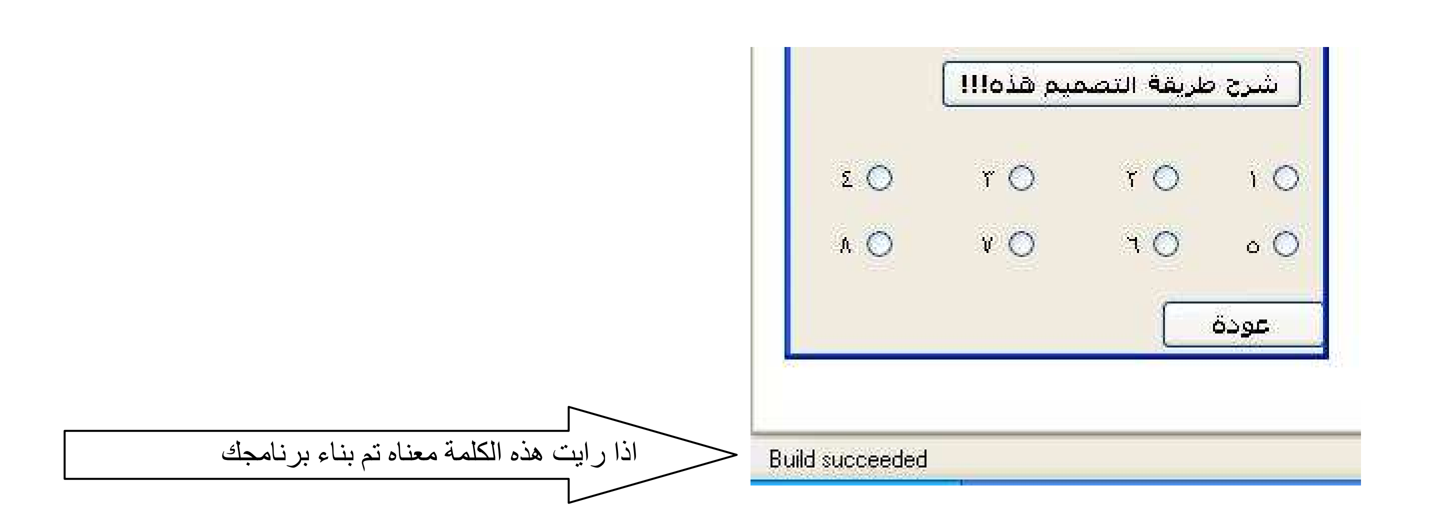
```
If Lbldisplay.Text.IndexOf(".") > 0 Then
    Exit Sub
Else
    Lbldisplay.Text = Lbldisplay.Text & "."
End If
```

الان انتهى برنامجك وهو الان جاهز للاستعمال
اضغط f5 او علامة التشغيل كما بالصورة

ان واجهتك أي مشكلات فاعلم ان هناك خطا اما اسم متغير لم تكتبه بشكل صحيح او متغير لم تستخدمه حاول فحص الشيفرة والتاكد فاذا عمل البرنامج جيدا ياتي دور بناؤه بالطريقة التالية:




اضغط زر Buildثم build calc
وانتظر قليلا حتى ينتهي وانظر اسفل الصفحة




كيف تذهب الى برنامجك مباشرة دون المرور بالمصمم؟؟
اذهب الى المستندات ثم visual studio 2005 كما بالصورة




ثم project
كما بالصورة




ثم calcكما بالصورة

ثم مرى اخرى calcكما بالصورة

ثم binكما بالصورة

ثم debug كما بالصورة

واخيرا تجد برنامجك كما بالصورة

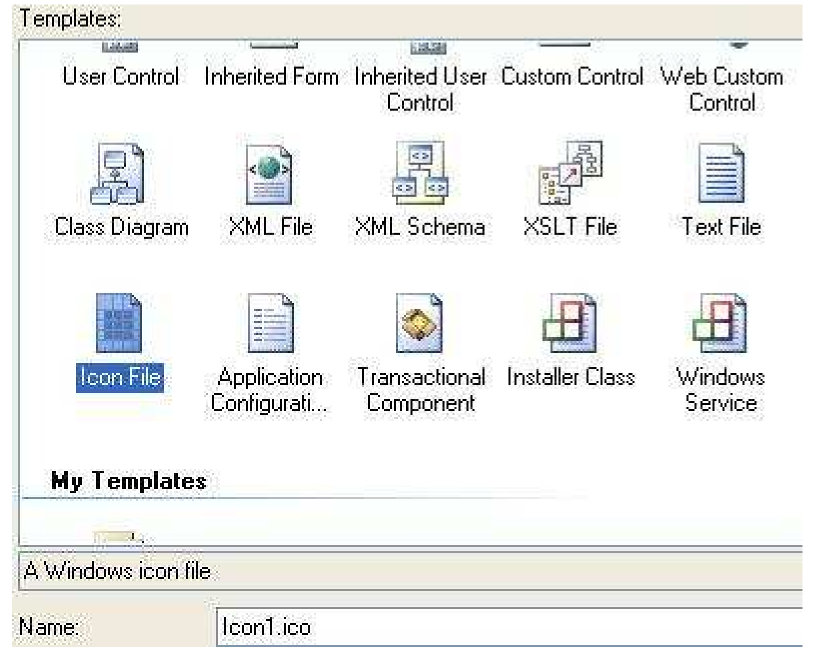
انقر عليه نقرا مزدوجا ليعمل جيدا

الان انتهينا من الطرق الاولى لجعل البرنامج جاهزا للاستخدام لكن هناك اسالة اخرى

- هل برنامجي هذا سيعمل على أي جهاز
- لماذا لا توجد ايقونة ممتازة بدل الصورة الغير جذابة؟
- كيف اجعل برنامجي قادرا على العمل على أي جهاز؟

الجواب

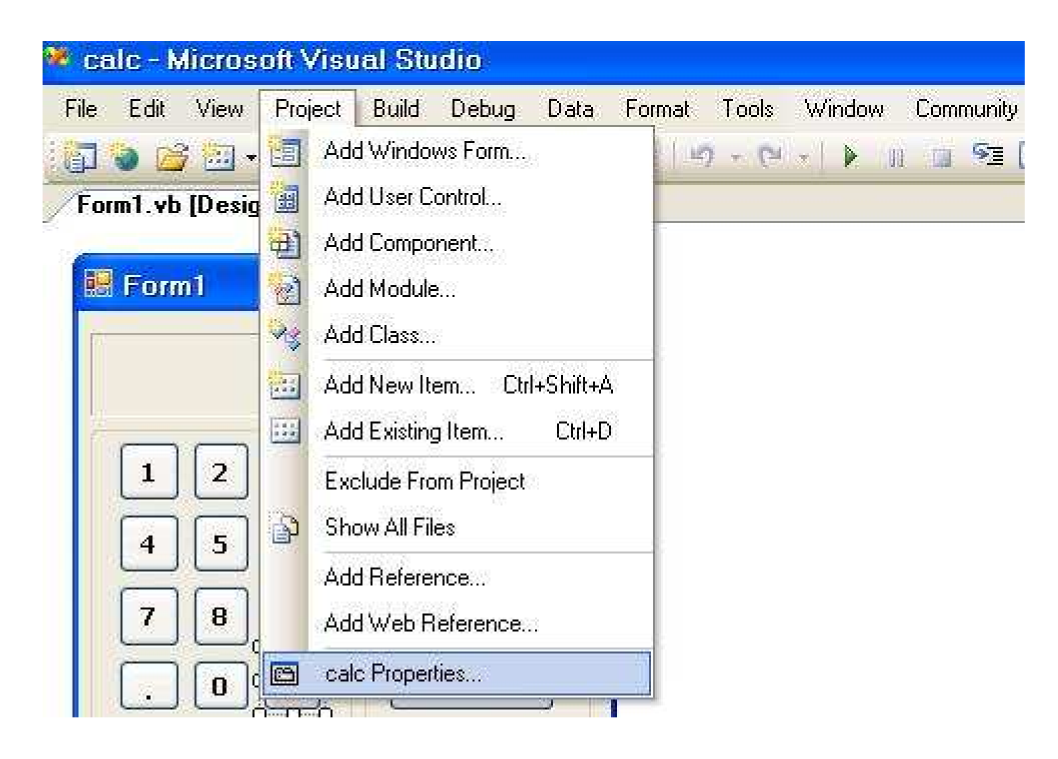
- برنامجك لا يعمل بهذا البناء فقط على جهاز لا يحتوي برنامج مصمم مثل Visual studio 2005
- اذا اردت ايقونة تناسب برنامجك فانت مخير بين تصميمها بالضغط على Project ثم Add new item فتظهر لك قائمة اختر منها icon file كما بالصورة



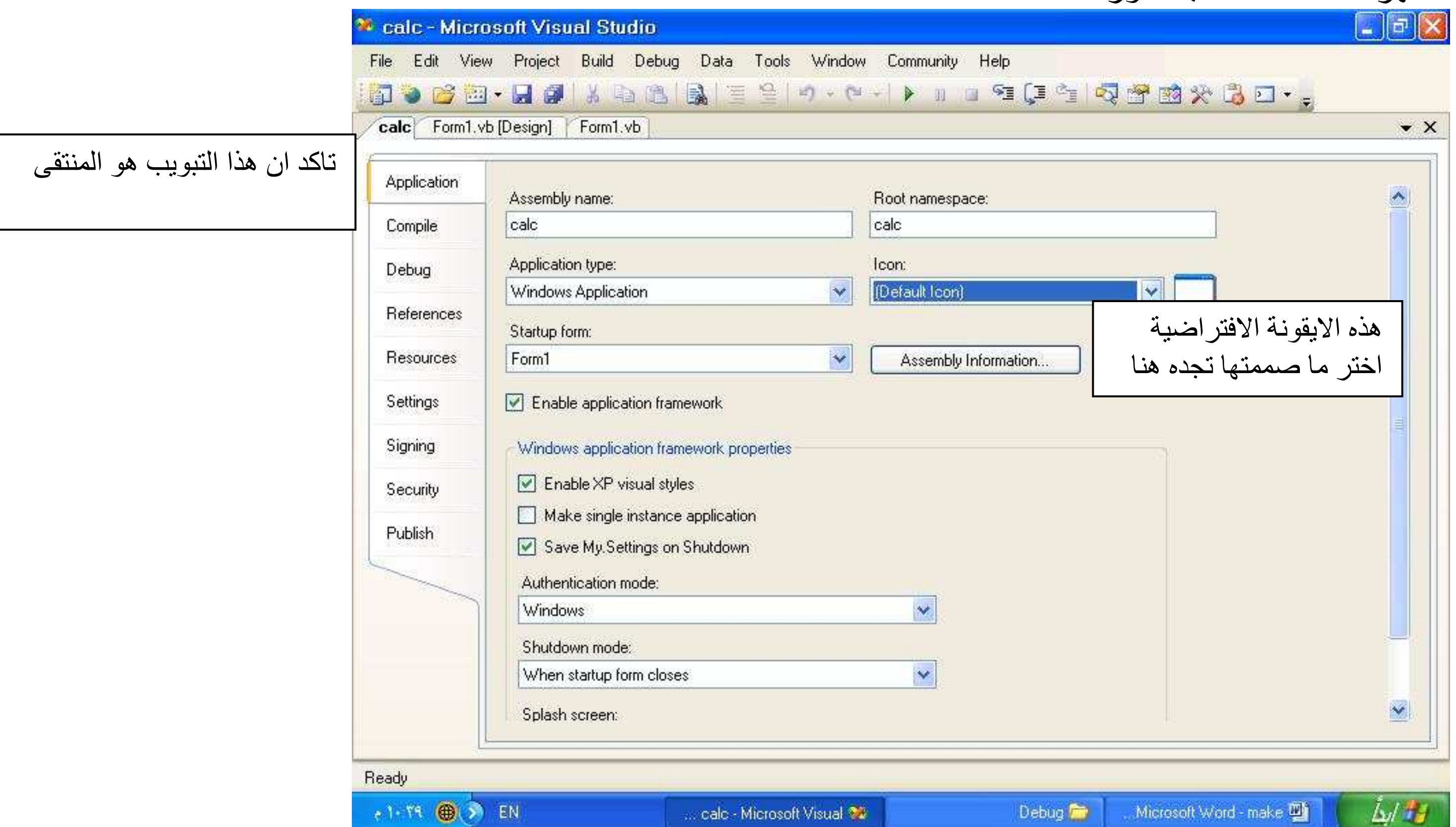

بعدها تظهر لك واجهة التصميم للايقونة صمم ماتريد واحفظها واذهب الى مشروعك واضغط Project ثم انزل للاخر حتى تضغط على

Calc proper…

كما بالصورة




فتظهر لك صفحة كما بالصورة




ولكي تجعل برنامجك يعمل على كل جهاز اتبع الخطوات التالية

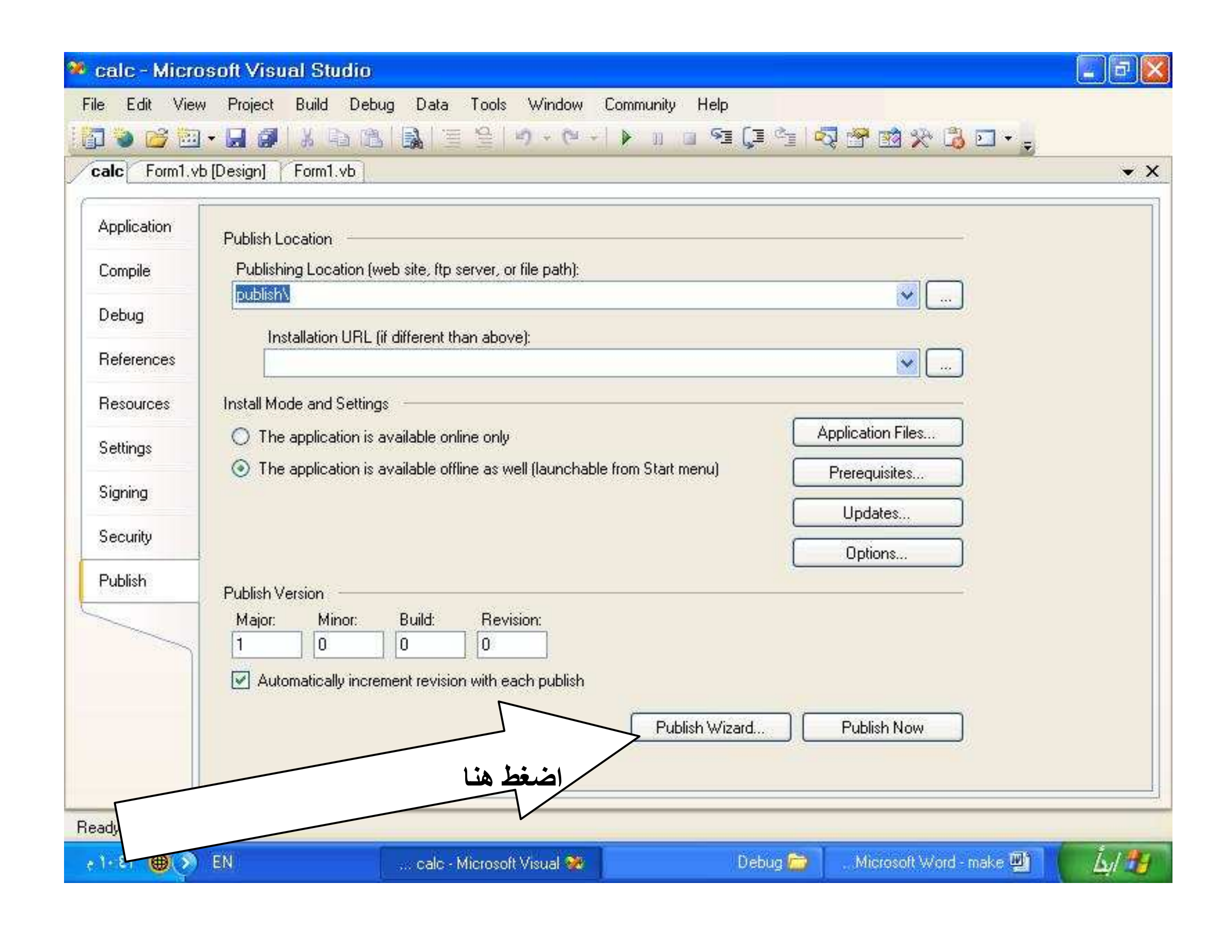
هذا التبويب تاكد من اختياره

ثم اضغط الزر الثاني

بعد ضغطك للزر الثاني ستظهر صفحة جديدة او اطار جديد كما بالصورة

Net frame work
تاكد من اختيارها

ثم اضغط OK وبعد كذا اضغط على زر publish wizard




فتظهر لك هذه الصفحة



بعد ذلك اذهب الى المستندات visual studio 2005 ثم project ثم calc اذا رايت مجلد جديد يحتوي اسم التثبيت فهذا المجلد الذي ستحتاجه لنشر برنامجك ...............وارجو ان يكون شرحي واضحا واي استفسار بخصوص هذا الكتيب انا جاهز على البريد

Visual_lover@hotmail.com



# والسلام عليكم ورحمة الله وبركاته

**انصح بزيارة موقع**
**[www.cb4a.com](http://www.cb4a.com)**
**او**
**[/http://www.kutub.info](http://www.kutub.info/)**
**اظنهما نفس الموقع**
**المهم انني استفدت كثيرا منه بشتى المجالات فلا تكاد تتمنى معلومة الا وتجدها موجودة هنا في الموقع**

